STICKERS - KRUIDEN

LEERDOELEN

1. Het leren omgaan met de pen-tool in illustrator.
2. Het leren omgaan met "tekst op pad" in illustrator.
3. Het leren omgaan met vormen in illustrator.

ONDERDELEN DIE JE INLEVERT

Het volgende wordt ingeleverd in deze opdracht:
1. 16 stickers van kruiden als .AI en als .PDF bestand.

DE OPDRACHT

In deze opdracht ga je aan de slag in het programma **Adobe Illustrator.** Het bedrijf HelloFresh heeft een nieuw product op de markt gebracht waar jij verschillende stickers voor dient te ontwerpen. HelloFresh wil stickers leveren waar verschillende kruiden op staan die je op potjes kan plakken.

Het is de bedoeling dat je deze stickers gaat ontwerpen voor deze kruiden, volg de stappen en video-tutorials.

STAP 1

Alle blauw gedrukte dingen zijn links waar je op kunt klikken!
Volg het videotutorial om te beginnen, doe ook mee: https://youtu.be/MnQOcYu2ak8

Je hebt nu meegedaan met het videotutorial, je hebt dus geoefend met de tool tekst op pad. **Laat zien wat je hebt gemaakt aan de docent en ga dan naar stap 2.**

STAP 2

Je gaat stickers maken voor 8 verschillende kruiden, je maakt per kruiden twee stickers, een ronde en een vierkante. In totaal maak je voor deze opdracht 16 stickers.

- [ ] Tijm
- [ ] Gember
- [ ] Dille
- [ ] Knoflook
- [ ] Peterselie
- [ ] Rozemarijn
- [ ] Koriander
- [ ] Munt

STAP 3

Hierboven zie je voor welke kruiden je stickers gaat maken. Volg het videotutorial en doe mee, het kruid tijm wordt voor gedaan: https://youtu.be/slo8DEseHvc

STAP 3

Je gaat het document nu opslaan, dit doe je in twee verschillende soorten bestanden. Je slaat het op als .AI bestand en als .PDF bestand. Klik hier om het tutorial te zien hoe je het opslaat.

INLEVEREN: 16 stickers van kruiden als .AI bestand en als .PDF bestand.

MILIEU

LEERDOELEN

1. De leerlingen kunnen onderscheid maken tussen eigen behoeften en die van andere mensen, van dieren of planten.
2. De leerlingen leert om te gaan met Adobe Illustrator.

ONDERDELEN DIE JE INLEVERT

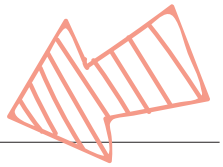
Het volgende wordt ingeleverd in deze opdracht:
1. 5 zelfbedachte slogans in word
2. 5 Slogans in .SVG en/of .AI

DE OPDRACHT

In deze opdracht gaan we onderzoek doen naar het milieu en wat de invloed is van mensen op de wereld. We kijken als eerst de onderstaande filmpjes.

Film 1: https://youtu.be/bUlgvVYvqzY
Film 2: https://youtu.be/NkQwjT36nAA
Film 3: https://youtu.be/64R2MYUt394

EXTRA, KIJK DE FILM "DAVID ATTENBOROUGH: A LIFE ON OUR PLANET"



STAP 1

De planeet verkeert in een crisis - van klimaatverandering tot de vervuiling van onze oceanen en de verwoesting van onze bossen. Het is aan ons allemaal om het te repareren. Zet je eerste stap en ga samen aan de slag met het bedenken van een campagne.

Opdracht: Aan de hand van het thema klimaat bedenk je 5 pakkende slogans, deze zet je in een Word document, sla deze goed op!

STAP 2

Je hebt nu een aantal video's bekeken en ook 5 slogan's bedacht. Deze slogans ga je nu in illustrator maken. Je zet de 5 slogans onderelkaar en slaat het op.

Bekijk het videotutorial: https://youtu.be/I_iTJl3g074

Vraag nu aan de docent om de 5 slogan's uit te printen op de plotter. Deze 5 je 'pellen' en plakken.

MILIEU

LEERDOELEN

1. De leerlingen doet kennis op over planten en bomen.
2. De leerlingen leert om te gaan met Adobe Illustrator.

ONDERDELEN DIE JE INLEVERT

Het volgende wordt ingeleverd in deze opdracht:
1. .AI document met 24 verschillende bomen

DE OPDRACHT

In deze opdracht wil Greenpeace verschillende soorten stickers ontwerpen voor het milieu, jij bent de vormgever voor deze opdracht. Wij geloven dat een groene, duurzame wereld nodig, beter en haalbaar is. Samen met jou krijgen we dit voor elkaar.

STAP 1

Greenpeace wil de stad groener maken op een andere manier dit keer. Op veel objecten zoals lantaarnpalen, vuilnisbakken en andere objecten kunnen geen planten groeien, maar we kunnen ze er wel op plakken!

Volg het volgende videotutorial om te starten!

STAP 2

Je hebt nu de video gevolgd en ook nagedaan, je bent aan de slag gegaan in Illustrator. Je gaat nu zelfstandig aan de slag met het maken van bomen die we later gaan uitprinten.

INLEVEREN: .AI BESTAND MET 24 VERSCHILLENDE BOMEN

Checklist:

- [ ] 3 bomen
- [ ] 6 bomen
- [ ] 9 bomen
- [ ] 12 bomen
- [ ] 15 bomen
- [ ] 18 bomen
- [ ] 21 bomen
- [ ] 24 bomen

MILIEU

LEERDOELEN

1. De leerlingen doet kennis op over milieuvervuiling
2. De leerlingen leert om te gaan met tekst Adobe Illustrator.

ONDERDELEN DIE JE INLEVERT

Het volgende wordt ingeleverd in deze opdracht:
1. .AI document met kop en tekst

DE OPDRACHT

In deze opdracht wilt Greenpeace een tekst laten drukken op stickervel en laten pellen en plakken. De tekst is al voor je geschreven maar ze willen nog een pakkende kop. **Je maakt deze opdracht in Illustrator.**

STAP 1

De koptekst mag je zelf bepalen, maar hoe het eruit ziet heeft nog wel een aantal eisen.
Aan de rechter kant in illustrator staat 'Eigenschappen' kijk hier tussen!

- [ ] Spatiëring: 25
- [ ] Alle tekst in kleinkapitaal
- [ ] De kop is onderstreept
- [ ] Corps 22
- [ ] De kop is gecentreerd
- [ ] **Een schreefloos lettertype**

TEKST

STAP 2

Je kan de platte tekst van Greenpeace hier vinden: **Klik hier om de tekst te downloaden**
Ook de platte tekst heeft opmaak eisen die hieronder staan, zet deze onder de kop in illustrator

- [ ] Spatiëring: 10
- [ ] Tekst is links uitgelijnd
- [ ] De regelafstand is 18
- [ ] Corps 12
- [ ] De tekst heeft de kleur: 3c3c3b
- [ ] **Een schreefloos lettertype**

INLEVEREN: .AI BESTAND MET KOP EN TEKST OP PASSENDE WIJZE VORMGEGEVEN

BEGRIPPEN

Kop: Titel boven een tekstblok.

Spatiëring: De lege ruimte tussen 2 letters. De spatiëring kan je in veel opmaakprogramma's groter of kleiner maken.

Corps: De lettergrootte. Hoogte van de letter inclusief stok en staart. Corps betekend lichaam in het Frans. Corps wordt aangegeven in punten.

Schreefloos: Een schreefloze letter met rechte uiteinden. Dit geeft de letter een moderne uistraling.

Interlinie / Regelafstand: De lege ruimte tussen 2 tekstregels. De interlinie kan je in veel opmaakprogramma's groter of kleiner maken.

MILIEU

LEERDOELEN

1. De leerlingen doet kennis op over milieuvervuiling
2. De leerlingen leert om te gaan met tekst Adobe Illustrator.

ONDERDELEN DIE JE INLEVERT

Het volgende wordt ingeleverd in deze opdracht:
1. Pakket als zip bestand met tekst en icoon

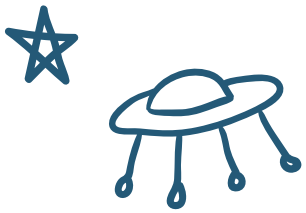
DE OPDRACHT

In deze opdracht ga je met **Adobe InDesign** en met **Adobe Illustrator** werken. Je gaat een platte tekst in een alineastijl zetten in InDesign en daar een icoon bij maken in Illustrator.

STAP 1

Download als eerst de platte tekst: **Klik hier om de tekst te downloaden**

Je gaat deze platte tekst opmaken in het programma InDesign, bekijk het volgende videotutorial om te beginnen! **Klik hier om het videotutorial te bekijken**



Eisen:

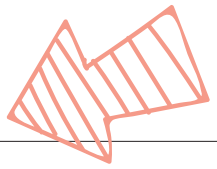
- [ ] A4 staand
- [ ] 4 kolommen
- [ ] Alineastijl
- [ ] Tekst is links uitgelijnd
- [ ] De tekst heeft de kleur: 3c3c3b
- [ ] De regelafstand is 18
- [ ] Spatiëring: 10
- [ ] Corps 12
- [ ] **Een schreefloos lettertype**

STAP 2

Je gaat nu een icoon maken in Illustrator, open het programma Illustrator.

Je gaat een icoon maken in illustrator, ook wel een vector genoemd, deze sla je ook op als een .AI en als een .EPS bestand. Deze zet je vervolgens in InDesign:

Klik hier om het videotutorial te bekijken



STAP 3

Je hebt nu als het goed is de tekst opgemaakt en jouw icoon toegevoegd, maak hier nu een pakket van en zet het om naar een .ZIP bestand. **Bespreek met je docent hie je jouw icoon kan printen.**

INLEVEREN: **PAKKET ALS .ZIP BESTAND**

DIEREN

LEERDOELEN

1. De leerlingen doet kennis op over invloed van mensen op het milieu
2. De leerlingen leert om te gaan met Adobe Illustrator.

ONDERDELEN DIE JE INLEVERT

Het volgende wordt ingeleverd in deze opdracht:
1. 6 geïllustreerde dieren als .AI bestand

DE OPDRACHT

In deze opdracht ga je met **Adobe Illustrator** werken. Je gaat een aantal dieren stickers maken naar voorbeeld. We kijken als eerst de onderstaande filmpjes.

Film 1: https://youtu.be/kYcm3GRXKfA

Film 2: https://youtu.be/hT5xSwdvi8E

STAP 1

Je hebt nu twee filmpjes gekeken over het effect van mensen op het klimaat. In deze opdracht ga je aan de slag met het maken van stickers van verschillende soorten dieren. Klik op onderstaande afbeelding om deze te downloaden.

Klik hier om het videotutorial te bekijken

Stickers gemaakt:

- [ ] Panda
- [ ] Beer
- [ ] Vis
- [ ] Vos
- [ ] Koe
- [ ] Big

STAP 2

Je hebt nu 6 verschillende dieren gemaakt naar voorbeeld. Vergeet dit document niet op te slaan als een .AI bestand

INLEVEREN: .AI BESTAND MET 6 VERSCHILLENDE DIEREN

BIJEN

LEERDOELEN

1. De leerlingen doet kennis op over invloed van bijen op onze leefwereld
2. De leerlingen leert om te gaan met Adobe Illustrator.

ONDERDELEN DIE JE INLEVERT

Het volgende wordt ingeleverd in deze opdracht:
1. Een screenshot van de score van de Quiz
2. Een .AI bestand met daarin 6 verschillende bijen

DE OPDRACHT

In deze opdracht ga je met **Adobe Illustrator** werken. Je gaat een aantal insecten stickers maken naar voorbeeld. We kijken als eerst de onderstaande filmpjes.

Film 1: https://youtu.be/E5HcFDIAmwU

Film 2: https://youtu.be/fuz8IsvduKM

STAP 1

Je hebt nu twee filmpjes bekeken. In deze opdracht ga je aan de slag met het maken van stickers van verschillende soorten insecten. Eerst ga je een quiz maken om te kijken wat je hebt geleerd.

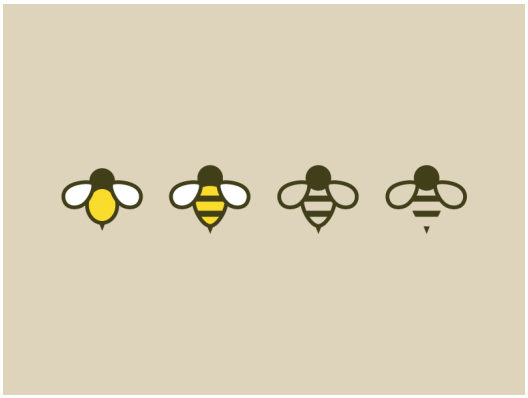
Klik hier om de quiz te starten!

Maak tot slot een screenshot van jouw scoren (Command + Shift + 4) en lever deze in.

STAP 2

Je hebt nu veel gewerkt in **Adobe Illustrator,** in deze opdracht werk je een deel naar voorbeeld en een deel zelfstandig. Klik op onderstaande afbeelding om deze te downloaden.

Klik hier om het videotutorial te bekijken



STAP 3 - INLEVEREN

Je hebt nu 6 verschillende bijen gemaakt naar voorbeeld. Vergeet dit document niet op te slaan als een .AI bestand

INLEVEREN: .AI BESTAND MET 6 VERSCHILLENDE BIJEN

CONCEPT

LEERDOELEN

1. De leerlingen leert vanuit een concept te werken
2. De leerling leert hoe die vanuit schetsen naar de realisatie gaat.
3. De leerlingen leert om te gaan met Adobe Illustrator.

ONDERDELEN DIE JE INLEVERT

Het volgende wordt ingeleverd in deze opdracht:
1. De eerste schets op A4
2. De realisatie (uitgewerkt)
3. De uitwerking in Illustrator als .AI en .PDF

DE OPDRACHT

In deze opdracht ga je meer vanuit een idee werken. Je gaat voor deze opdracht zelf een dier tekenen op papier. Je doet dit in de volgende stappen.

STAP 1 - CONCEPT / IDEE

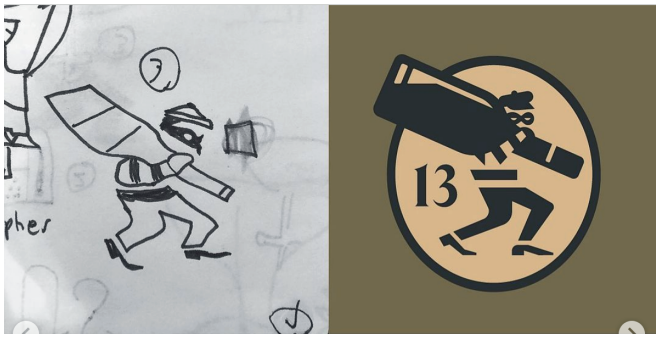
Je gaat als eerst bedenken wat jij graag wilt maken, het thema hiervan is voedsel & milieu. Je gaat aan de slag met potlood en A4 papier en je tekent jouw idee. Maak het niet te ingewikkeld!

STAP 2 - REALISATIE

Je hebt nu met potlood gewerkt, trek de tekening over met een fineliner of donkere stift zodat je het in illustrator makkelijk kan namaken.

Zet jouw tekening nu op de computer en plaats deze in illustrator.

Klik hier om het videotutorial te bekijken



STAP 3 - UITWERKEN

Je hebt nu jouw tekening in illustrator geplaatst. Je gaat deze nu zelfstandig overzetten naar een vector bestand, je gaat deze dus namaken in illustrator.

STAP 4 - INLEVEREN

Ben je helemaal klaar? Bespreek het met de docent! Je gaat nu jouw werk opslaan als een .AI en een .PDF bestand.

INLEVEREN: .AI BESTAND EN .PDF BESTAND MET JOUW ONTWERP

BEGRIPPEN

Concept: Een ruwe schets/ idee of de eerste uitwerking van een ontwerp.

Vector: Afbeelding opgebouwd uit vector-punten i.p.v. pixels, die wordt gemaakt in een vector-teken-programma zoals Adobe Illustrator. Vectoren zijn paden (lijnen) die lopen van een begin naar een eindpunt (ankerpunten). Een vectorafbeelding kan oneindig worden vergroot zonder kwaliteit te verliezen.